

**FORMAT PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI/TUGAS AKHIR**

NIM / NAMA : 1) 191232/DICKY DARMAWAN

2)…………………….………/………………………………..…..

PRODI/JURUSAN : SISTEM INFORMASI

NO. HP : 1) 081355834769

2)…………………………………..………..

TANGGAL PENGAJUAN : …………………….………………………….

KONSENTRASI **: ……………………………………………..**

Dengan ini mengajukan judul penelitian/skripsi/tugas akhir dengan judul :

**PENERAPAN SISTEM INFORMASI RUTE DAN TRACKING ANGKUTAN KOTA BERBASIS MULTIPLATFORM.**

1. OBJEK/TEMPAT PENELITIAN

* UNIVERSITAS DIPA MAKASSAR (Angkatan 2020 dan 2021)

1. LATAR BELAKANG MASALAH

Angkot merupakan satu dari salah satu kendaraan umum yang ada di kota Makassar karena tarifnya yang tergolong murah maka banyak masyarakat kota Makassar yang menggunakan angkot untuk berpergian ke tempat tujuannya seperti mall, sekolah, pasar dan lain sebagainya angkot memiliki berbagai rute, hal ini dapat diketahui dari nomor, kode angkot tersebut. Selama ini penyebaran informasi rute angkot masih tersebar secara individu satu ke individu lainnya sehingga penyebaran informasi ini dirasa kurang dan penumpang sering menunggu angkot.

Berdasarkan masalah yang terjadi diatas masih belum berjalan efektif, dikarenakan penumpang biasanya akan bertanya rute angkot ke orang lain dan hanya menunggu di pinggir jalan tanpa mengetahui apakah ada angkot yang mengarah ke rute yang di inginkan.

Maka dari itu diterapkan sistem yang lebih informatif yaitu sistem informasi rute dan *tracking* angkutan kota berbasis multiplatform. Dimana penumpang dapat dimudahkan dalam mencari angkot, melihat rute dan posisi angkot terdekat.

Dengan adanya aplikasi sistem informasi rute dan tracking ankutan kota berbasis multiplatform ini diharapkan dapat memudahkan penumpang dalam melihat rute yang ingin dituju, mengetahui rute angkot dan melihat posisi angkot terdekat.

1. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan di atas, dapat dirumuskan pokok permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana mengetahui jalur lintasan rute angkot sesuai yang dituju penumpang dan mengetahui posisi angkot terdekat sesuai rute yang diinginkan?
2. Bagaimana menerapkan sistem informasi rute dan tracking angkot?
3. TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini, adalah :

1. Melakukan pembuatan aplikasi yang dapat mengetahui jalur lintasan rute angkot dan posisi angkot terdekat sesuai rute yang diinginkan.
2. Menerapkan sistem informasi rute dan tracking angkot.
3. PENELITIAN TERKAIT/RELEVAN
4. “SISTEM INFORMASI TRACKING REAL TIME ANGKUTAN UMUM PADA HALTE KOTA MEDAN”; HABIB ASY MUHYI ; Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan; 2020

Persamaan :

Persamaan judul diatas dengan penelitian kami ajukan yaitu dapat melihat lokasi angkutan umum terdekat

Perbedaan :

Perbedaan judul diatas dengan penelitian kami ajukan yaitu terletak dari hanya dapat digunakan diandroid dan tidak dapat melihat beberapa rute angkutan umum

1. “PATIENT HEALTH CARE AND AMBULANCE TRACKING SYSTEM”; Renuka Bhajantri1 , Prasad Bhapkar2 , Pooja Chaugule3 , Vishwanath Patil4 , Prof. Mangal Kotkar5 ; UG Student; Department of Computer Engineering: Journal of Analysis and Computation ; Volume XII No. IV 2019 ; ISSN : 0973-2861

Persamaan :

Persamaan judul diatas dengan penelitian kami ajukan yaitu pada fitur *Gps* *Tracker*

Perbedaan :

Perbedaan judul diatas dengan penelitian kami ajukan yaitu terletak dari hanya dapat digunakan pada website dan objek yang diteliti

1. “Aplikasi Tracking Pedagang Keliling Dengan GPS Google Maps API Berbasis Android”; Yunita Sari 1 , Hardi Riyansah2 ; Universitas Persada Indonesia Yai Salemba, Jakarta; Department of Computer Engineering: IKRAITH-INFORMATIKA ; Vol 5 No 3 November 2021 ;

Persamaan :

Persamaan judul diatas dengan penelitian kami ajukan yaitu pada fitur *Gps* *Tracker.*

Perbedaan :

Perbedaan judul diatas dengan penelitian kami ajukan yaitu terletak dari hanya dapat digunakan pada android , list menu dan objek yang diteliti.

.

1. DAFTAR PUSTAKA

Sitohang, O. dan Situmorang, A.E., 2019, Analisis Efektifitas Halte di Kota Medan, Jurnal Rekayasa Konstruksi Mekanika Sipil,Vol. 2, No.1, 68.

A. Pantelopoulos and N. Bourbakis, \A survey on wearable sensor-based systems for health monitoring and prognosis", IEEE Trans. Sys., Man, and Cybernetics, Part C: Applic. and Reviews, vol. 40, no. 1, pp. 112, Jan 2010

Getting Started Google Maps API (2019). https://developers.google.com/ma ps/documentation/javascript/tutori al diakses pada November 2019.

**HASIL DARI VERIFIKASI :**

**Di isi oleh Kaprodi / Dosen Verifikator Judul Penelitian :**

**Dosen Pembimbing : \*) Di isi oleh Ketua Prodi**

**PEMBIMBING I : ……………………………………………….**

**PEMBIMBING II : ……………………………………………….**

Makassar, ……………………… 20

**DI SETUJUI**

**KETUA PRODI SI/TI/MI \*\*)**

(………………………………..)

\*\*\*) Nama lengkap dan gelar

\*\*) Coret yang tidak perlu

\*\*\*) tulis nama lengkap Ketua Prodi

Ketua Prodi Sistem Informasi : Andi Irmayana, S.Kom.,M.T.

Ketua Prodi Teknik Informatika : Ir. Irsal.,M.T.

Ketua Prodi Manajemen Informatika : Muhammad Syukri Mustafa, S.Si.,M.MSI.

Ketua Prodi Rekayasa Perangkat Lunak : Annah, S.Kom., M.T.

**KETENTUAN :**

1. Skripsi/Tugas Akhir tidak harus membuat program/aplikasi, bisa juga berupa analisa data menggunakan tools tertentu.
2. Surat Keputusan (SK) Pembimbing berlaku selama 1 tahun (2 semester). Bagi mahasiswa yang mengambil Skripsi/Tugas Akhir berpasangan (2 orang), tidak diperkenankan berganti pasangan sebelum masa berlaku SK berakhir. Sangat dibutuhkan kehati-hatian ketika memilih pasangan.
3. Skripsi/Tugas Akhir yang berbasis Web harus di Hosting
4. Skripsi/Tugas Akhir yang berbasis Android harus dilengkapi dengan rancangan Database, ketika ujian akhir HARUS membawa Laptop.
5. Skripsi/Tugas Akhir yang membuat alat tidak boleh stand alone, harus dilengkapi dengan aplikasi lain dan rancangan Database

**RANAH /TOPIK YANG BISA DIPILIH :**

1. Program Studi Tekknik Informatika
2. Artificial Intelligence (Jaringan Syaraf Tiruan, Fuzzy Logic, Pengenalan Pola, Algoritma Genetik dsb)
3. Intelligent System and Control/IoT
4. Robotic
5. Sistem Terdistribusi (Web Service)
6. Keamanan Komputer dan Informasi
7. Digital Forensic
8. Perancangan dan Optimasi Jaringan Komputer.
9. Komputasi awan
10. **Prodi Sistem Informasi**
11. Sistem Pendukung Keputusan
12. Data Mining
13. E-Commers
14. E-Bisnis
15. Sistem Terdistribusi (Web Service)
16. Keamanan Komputer dan Informasi
17. Cloud Computing
18. Data Analyst
19. **Prodi Manajemen Informatika**
20. **Prodi Rekayasa Perangkat Lunak**